



À propos du jeu

Blazing 7s Blackjack™ est un jeu de casino de Blackjack où le joueur joue contre le maison pour obtenir un score le plus proche possible de 21, sans dépasser ce nombre. Le jeu inclut notamment une option de mise annexe Blazing 7s qui prend en compte les mains contenant des cartes 7, dans le but de remporter jusqu'à 777 fois votre mise pour une main.

La distribution des cartes s'effectue à partir de 6 paquets de cartes. Le joueur peut posséder jusqu'à 3 mains.

Comment jouer - Règles du Blackjack

Pour commencer, effectuer une mise ordinaire. La mise annexe Blazing 7s est facultative, vous ne pouvez miser sur cette dernière qu'à ce moment-là du jeu.

Le maison distribue ensuite 2 cartes à chaque « joueur » ainsi qu'à lui-même. Le maison distribue une carte face visible, et une carte face retournée.

La somme des cartes d'une main représente le total de chaque main.

Le joueur décide s'il souhaite rester, tirer, doubler ou séparer sa main.

Le joueur peut sélectionner Doubler pour une main après qu'elle a été séparée.

Si une main comportant deux as est séparée, une carte sera automatiquement tirée pour chaque pile et aucune autre action ne sera autorisée pour ces mains.

Une main ne peut être séparée qu'une seule fois. Il n'est pas possible de séparer une main qui a déjà été séparée.

Le croupier doit tirer un 17 avec As. Un 17 avec As est une main de valeur 17 comprenant au moins un As.

Le joueur gagne lorsque le total de sa main est supérieure ou égale à la main du maison (sans dépasser 21), ou s'il obtient 21 ou moins et que le maison dépasse 21.

Les gains du Blackjack sont affichés dans le tableau des gains du jeu.

Une main peut être séparée uniquement si les deux cartes initiales sont du même rang (paire). Une mise du même montant sera placée sur la nouvelle main créée et une carte supplémentaire sera distribuée pour les deux mains.

L'option « Doubler » permet de doubler la mise du joueur en échange d'une carte supplémentaire. Le joueur doit alors rester une fois cette carte reçue.

La main ne peut être abandonnée qu'à la première action. La main est écartée. La moitié de la mise pour la main est retournée au joueur à la fin de la partie. Une main séparée ne peut être abandonnée.

Le paquet de cartes est mélangé entre chaque partie.

La mise annexe - Assurance

1. Cette assurance n'est disponible que lorsque le maison possède un As visible.
2. Vous pariez que le maison obtiendra un total de 21 en deux cartes (il fera Blackjack).
3. Le montant de la mise pour l'assurance représente la moitié de votre mise initiale pour la main actuelle.
4. La joueur a la possibilité de choisir de payer la mise annexe assurance pour chaque main.
5. Les gains de la mise annexe assurance sont affichés dans le tableau des gains du jeu.

Mise annexe Blazing 7s

Les gains de la mise annexe Blazing 7s sont indiqués dans le tableau des gains du jeu.

1. Le joueur remporte des gains si au moins un de ses deux cartes est un 7.
2. Le joueur remporte encore plus de gains si les deux cartes de sa main sont des 7.

3. Les gains augmenteront encore si les deux premières cartes du joueur sont des 7 et si la carte visible du maison est un 7, ou si ces trois cartes sont de la même couleur ou sont du même type, soit coeur, carreau, trèfle ou pique.

La mise annexe Blazing 7s sera gagnante, qu'importe le montant total des mains. Même si la main dépasse 21, la mise annexe sera gagnante.

Valeurs des cartes au Blackjack

Au Blackjack, la valeur des cartes est la suivante :

1. As : peut être compté comme 1 ou 11
2. 2-10 : sont comptés d'après leur valeur nominale
3. Valet, Dame, Roi : sont comptés comme 10

Les types (coeur, carreau, pique, trèfle) n'ont aucune valeur au Blackjack, sauf pour la mise annexe Blazing 7s.

Avertissement

Les combinaisons de gains dans une partie sont limitées et ne peuvent dépasser 192,800.00.

Le gain maximal au Blackjack est de 750.00.

Le gain maximal de la mise annexe blazing 7s est de 190,400.00.

Le gain maximal de la mise annexe d'assurance est de 450.00.

Les RTPs répertoriés ci-dessous reflètent le rendement théorique sur un grand nombre de parties.

Le RTP attendu pour le mode de base du jeu est de 99.42%.

Le RTP attendu pour la mise annexe blazing 7s est de 95.92%.

Le RTP attendu pour la mise annexe d'assurance du jeu est de 92.60%.

Toute défectuosité annule le jeu et les gains.

Les chances d'obtenir un résultat particulier sont les mêmes au début de chaque partie.