

# ***Fantastic Fireworks!***

Illuminez le ciel avec une explosion de gains dans le jeu ***Fantastic Fireworks!*** Des gains explosifs remplissent les cylindres lorsque vous obtenez des séquences de trois symboles ou plus. Lorsque vous obtenez de plus longues séquences de symboles ou que des séquences se croisent, des feux d'artifice spéciaux apparaissent et demeurent sur les cylindres jusqu'à ce qu'ils explosent! Éclatez-vous en accumulant des feux d'artifice spéciaux qui déclenchent des réactions en chaîne et enflamment les cylindres. Remplissez le compteur Fusée pour déclencher l'un des deux bonis : le jeu boni *Parties gratuites*, qui comporte encore plus de symboles explosifs, ou le jeu boni *Canon*, dans lequel vous choisissez trois canons qui tirent des lots et qui peuvent même déclencher d'autres canons.

- [Comment miser](#)
- [Boni ascenseur Floating Reels](#)
- [Symboles explosifs](#)
- [Jeux bonis](#)
- [Jeu boni Parties gratuites](#)
- [Jeu boni Canon](#)
- [Règles](#)
- [Renseignements supplémentaires](#)

## **Comment miser**

***Fantastic Fireworks*** comporte 10 lignes de paiement.

**Menu de configuration des mises** (appareils mobiles et tablettes seulement)

Appuyez sur la flèche verte pour ouvrir le menu de configuration des mises.

Appuyez sur le crochet vert pour confirmer et quitter le menu de configuration des mises.

### **CRÉDITS**

Affiche le nombre de crédits misés.

La mise est fixée à 10 lignes actives pour 20 crédits.

### **VALEUR D'UN CRÉDIT**

Affiche la valeur actuelle d'un crédit, en argent.

Appuyez sur la flèche gauche (–) pour diminuer la valeur d'un crédit.

Appuyez sur le bouton Plus (+) pour augmenter la valeur d'un crédit.

### **JOUER**

Appuyez sur le bouton représentant une flèche en cercle pour engager la mise et commencer la partie.

[ [haut](#) ]

## **Boni ascenseur Floating Reels**

Pour toute combinaison de symboles gagnante :

1. Toutes les combinaisons de symboles gagnantes sont évaluées, et les lots accordés sont

ajoutés au compteur de gains.

2. Des symboles explosifs sont créés lorsque vous obtenez des séquences de 4 ou de 5 symboles, ou lorsque des séquences se croisent.
3. Les symboles explosifs faisant partie d'une combinaison gagnante (autre que la combinaison qui les a créés) et qui sont atteints par une explosion, ou qui occupent la même position qu'un autre symbole explosif, explosent tous.
4. Le lot payé pour chaque explosion dépend du nombre d'explosions survenues jusqu'à ce moment dans le cycle actuel du boni ascenseur.
5. Tous les symboles des combinaisons gagnantes ou frappés par une explosion disparaissent.
6. Les espaces vides sont remplis dans l'ordre au fur et à mesure que des symboles flottent vers le haut.
7. Le boni ascenseur continue jusqu'à ce qu'aucune autre combinaison gagnante ne soit créée.

Au commencement de chaque partie, les symboles explosifs qui n'ont pas été déclenchés se déplacent vers des positions choisies au hasard sur les cylindres, et peuvent se dupliquer pendant leur déplacement. Ces symboles remplacent les symboles qui auraient normalement occupé ces positions.

Les symboles Feu de Bengale apparaissant sur les cylindres incrémentent immédiatement le compteur Fusée d'une échelon, puis deviennent des symboles normaux.

[ [haut](#) ]

## Symboles explosifs

Chaque séquence comportant exactement quatre symboles crée un symbole Boom à la deuxième position de la séquence (à partir du haut ou de la gauche).

Chaque séquence comportant exactement cinq symboles crée un symbole Super au centre de la séquence.

Chaque intersection de deux séquences du même type crée un symbole Intersection à la position où se produit l'intersection.

Les symboles Boom, Intersection et Super explosent dans les cas suivants :

- Lorsqu'ils font partie d'une combinaison gagnante (autre que la combinaison qui les a créés).
- Lorsqu'ils sont atteints par l'explosion d'un autre symbole.
- Lorsqu'ils occupent la même position qu'un autre symbole explosif.

Le lot payé pour chaque explosion dépend du nombre d'explosions survenues jusqu'à ce moment dans le cycle courant du boni ascenseur. Consultez la table de paiement pour obtenir de plus amples renseignements.

Les symboles Boom font exploser tous les symboles adjacents.

Les symboles Intersection font exploser tous les symboles de la même rangée et de la même colonne.

Les symboles Super font exploser tous les symboles du type de symboles le plus nombreux sur les cylindres, à l'exception des symboles qui font partie d'une combinaison gagnante ou qui ont été atteints par une explosion.

Lorsqu'un symbole explosif est créé à une position déjà occupée par un symbole explosif ou plus, seul le dernier symbole créé sera visible. Tous les symboles à cette position continuent d'exister, et chacun d'entre eux explosera au cours de cette partie et paiera normalement.

Les symboles explosifs qui ne sont pas déclenchés pendant une partie demeurent sur les cylindres jusqu'à ce qu'ils explosent.

Au commencement de la partie suivante, ces symboles explosifs se déplacent vers d'autres positions choisies au hasard sur les cylindres. Lorsqu'ils se déplacent, s'il y a moins de cinq symboles explosifs sur les cylindres, un symbole ou plus peut se dupliquer et créer d'autres symboles du même type de symbole explosif. Le nombre maximal de symboles créés par duplication est égal au nombre de symboles explosifs présents sur les cylindres au commencement de la partie.

Des symboles explosifs apparaissent à chaque partie pendant le jeu boni *Parties gratuites*. Au début de la première partie et au début de n'importe quelle partie gratuite qui ne comporte aucun symbole explosif provenant de la partie précédente, de un à cinq symboles explosifs choisis au hasard sont ajoutés aux cylindres.

Accumuler plus de symboles explosifs crée de plus longues réactions en chaîne et accorde de plus gros gains.

Les symboles explosifs sont mémorisés séparément pour chaque niveau de mise.

[ [haut](#) ]

## Jeux bonis

L'un des deux jeux bonis est déclenché lorsque vous accumulez vingt symboles Feu de Bengale dispersés ou plus dans le compteur Fusée. Chaque symbole Feu de Bengale apparaissant sur les cylindres comble un espace dans le compteur Fusée. Le compteur se remplit instantanément lorsque vous obtenez un symbole boni Fusée. Le symbole boni Fusée ne peut pas apparaître au cours d'une partie qui a donné lieu à un symbole Feu de Bengale. Les compteurs Fusée sont mémorisés indépendamment pour chaque niveau de mise. Le jeu boni *Parties gratuites* ou le jeu boni *Canon* est accordé au hasard.

[ [haut](#) ]

## Jeu boni Parties gratuites

Le déclenchement du jeu boni *Parties gratuites* accorde 8 parties gratuites.

Chaque partie gratuite fait apparaître au moins un symbole explosif sur les cylindres.

Quatre parties gratuites supplémentaires sont accordées pour chaque dix symboles Feu de Bengale accumulés pendant le jeu boni *Parties gratuites*.

Les symboles bonis Fusée n'apparaissent pas pendant le jeu boni *Parties gratuites*.

Le compteur Fusée commence à zéro au début du jeu boni *Parties gratuites*.

Les parties gratuites sont jouées avec la même valeur d'un crédit et le même nombre de lignes actives que la partie ayant déclenché le jeu boni *Parties gratuites*.

[ [haut](#) ]

## Jeu boni Canon

Choisissez entre trois et six canons à feux d'artifice dans le jeu boni *Canon*. Chaque canon accorde un lot et peut créer des étincelles qui déclenchent un des canons qui n'a pas été sélectionné.

Les lots accordés par les canons peuvent être 25, 30, 35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80, 85, 90, 95, 100, 125, 150, 175, 200, 225, 250, 275, 300, 325, 350, 375, 400, 425, 450, 475 et 500.

Les gains accordés par les canons sont multipliés par la valeur d'un crédit.

[ [haut](#) ]

## Règles

Toute utilisation inappropriée et toute défectuosité annulent jeux et paiements.

Tous les gains sur ligne doivent apparaître sur une ligne active et sur des positions consécutives.

Seul le lot le plus élevé pour chaque type de symbole est payé. Trois symboles Super adjacents ou plus accordent un lot uniquement s'il n'y a pas de symbole feux d'artifice adjacent, puis ils sont considérés comme des symboles feux d'artifice rouges.

Les gains sur ligne sont multipliés par la valeur d'un crédit de la ligne gagnante. Les gains obtenus sur des lignes actives différentes sont additionnés.

Chaque déclenchement d'explosion accorde un lot basé sur le nombre d'explosions qui sont survenues jusqu'à ce moment dans le cycle courant du boni ascenseur. Les gains sur ligne sont multipliés par la valeur d'un crédit.

Les lots des explosions sont indépendants des gains sur ligne et sont additionnés au gain total.

Les lots bonis sont indépendants des gains sur ligne et sont additionnés au gain total.

Les symboles Super sont frimés et remplacent la version normale de tous les autres symboles.

Les symboles Feu de Bengale apparaissent à n'importe quelle position pendant le jeu principal et pendant le jeu boni *Parties gratuites*.

Le symbole boni Fusée n'apparaît que sur le cylindre 3 du jeu principal.

Les symboles Boom, Intersection et Super sont créés par des combinaisons gagnantes.

Les gains sont affichés en argent.

Dans certaines juridictions, le gain est plafonné pour toute partie complète, peu importe le montant de la mise. Consultez la table de paiement pour obtenir de plus amples renseignements. Une partie complète inclut le résultat du jeu boni *Parties gratuites de la cour* ou du jeu boni *Canon* ainsi que le résultat de la partie du jeu principal ayant activé le jeu boni. Si le gain maximal est atteint pendant le jeu boni, le jeu boni se termine immédiatement, peu importe le nombre de parties gratuites restantes.

[ [haut](#) ]

## Renseignements supplémentaires

### Taux de retour théorique

Conformément aux pratiques de jeux équitables exigées dans la plupart des juridictions du monde, le résultat de chaque jeu est entièrement indépendant, sauf dans le cas où une partie déclenche un jeu de boni qui accorde une partie subséquente ou une série de parties, conformément aux règles du jeu. La probabilité d'obtenir un résultat particulier est toujours constante.

Aucun facteur que ce soit n'a d'incidence sur le résultat d'une partie, que ce soit vos résultats précédents, vos mises, votre solde, l'heure de la journée, le jour de la semaine, etc. Par exemple, si le gros lot est gagné pendant une partie, la probabilité de gagner le gros lot lors de la partie suivante demeure la même. De la même façon, les parties perdues n'ont aucune incidence sur le résultat des parties à venir.

Le taux de retour attendu correspond au taux de retour théorique du jeu calculé sur un très grand nombre de parties jouées par plusieurs joueurs sur une longue période. Le taux de retour obtenu par un joueur donné pendant une séance de jeu peut différer de façon importante de ce taux de retour moyen à long terme, que ce soit à la hausse ou à la baisse. Le retour au joueur à court terme peut varier en fonction de l'état du compteur Boni et du nombre total de symboles explosifs accumulés. Moins le nombre de parties jouées est élevé, plus l'écart entre le taux de retour théorique et le taux de retour réellement obtenu peut être important.

### Propriété intellectuelle

© 2018 IGT. Tous droits réservés. Toutes les autres marques de commerce utilisées dans ce jeu appartiennent à IGT ou à ses filiales, ne peuvent être utilisées sans permission, et lorsqu'elles sont suivies d'un ®, elles sont enregistrées au Bureau américain des brevets et des marques.

[ [haut](#) ]