

Ghostbusters Plus

Vous avez toujours voulu faire partie de l'équipe de Ghostbusters? Vous pouvez maintenant être un membre à part entière en jouant à Ghostbusters Plus! Déclenchez le jeu boni *Combat de fantômes* et éliminez les fantômes en amassant des *Fantômes frimés*, qui s'accumulent pour les parties suivantes et pour vous faire gagner des lots sensationnels.

Passez au niveau supérieur en attrapant des fantômes et en déverrouillant de nouveaux *bonis Équipement* et ainsi obtenir des lots surnaturels. Chaque fois que vous passez au niveau supérieur, de nouveaux fantômes se déverrouillent et laissent tomber des *Fantômes frimés* qui accordent des lots encore plus gros.

L'exaltation paranormale vous attend dans le *jeu boni Parties gratuites Zuul* avec des *fantômes frimés* qui apparaissent à chaque partie et qui accordent des lots à vous faire dresser les cheveux sur la tête.

Comment miser

Le jeu *Ghostbusters Plus* comporte 20 lignes de paiement pour 25 crédits.

Menu de configuration des mises (mobiles et tablettes)

Appuyez sur la flèche pour ouvrir le menu de configuration des mises.

Appuyez sur le crochet pour confirmer et quitter le menu de configuration des mises.

La mise est fixée à 20 lignes de paiement pour 25 crédits.

Valeur d'un crédit

Affiche la valeur actuelle d'un crédit en argent.

Mise totale

Affiche la mise totale actuelle, en argent.

Appuyez sur le bouton Moins (-) pour diminuer la mise totale.

Appuyez sur le bouton Plus (+) pour augmenter la mise totale.

Jouer

Appuyez sur la flèche en cercle pour engager la mise et commencer la partie.

Jeu boni Combat de fantômes

Le jeu boni *Combat de fantômes* est déclenché lorsqu'un symbole Fantôme apparaît sur le cylindre du milieu. Au déclenchement du jeu boni, appuyez sur le fantôme apparaissant sur les cylindres pour l'attaquer. Vous devez attaquer les fantômes jusqu'à trois fois pour les faire disparaître. Chaque tir fait tomber un *fantôme frimé* dans la *file de fantômes*. Les fantômes dont le niveau d'énergie descend à zéro se font capturer, ce qui vous fait passer au niveau supérieur, comme décrit dans la section Level Up Plus.

File de fantômes

La *file de fantômes* retient les *fantômes frimés* qui sont tombés durant le jeu boni *combat de fantômes*. À chaque partie suivant le jeu boni *combat de fantômes*, le *fantôme frimé* à l'extrême gauche dans la file est accordé et retiré de la file. La *file de fantômes* peut retenir jusqu'à 20 *fantômes frimés*. Aucun nouveau *fantôme frimé* ne peut tomber lorsque la *file de fantômes* est pleine.

Fantômes frimés

Des *fantômes frimés* sont envoyés dans la *file de fantômes* durant le jeu boni *combat de fantômes*. Ils sont accordés lors de la partie suivant le jeu boni *combat de fantômes*. Il existe trois types de *fantômes frimés* : des *fantômes frimés multiplicateurs*, des *fantômes frimés extensibles* et des *fantômes frimés extra*. Chaque type de fantôme frimé présente quatre variantes. Cependant, seules les trois premières variantes peuvent apparaître dans le jeu principal. Les quatre variantes peuvent apparaître dans le jeu boni *Parties gratuites Zuul*.

Déverrouillez les différents types de *fantômes frimés* en augmentant de niveau. Seuls les *fantômes frimés multiplicateurs* peuvent apparaître au niveau 1. Consultez le boni *Level Up Plus* pour obtenir de plus amples renseignements.

Tous les types de *fantômes frimés* peuvent apparaître dans le jeu boni *Parties gratuites Zuul*, dès le niveau 1.

Tous les *fantômes frimés* accordés sont placés de façon à garantir le meilleur gain possible selon le résultat du cylindre.

Si trois symboles bonis apparaissent sur le cylindre et qu'un symbole frimé est placé sur l'un deux, le jeu boni *Parties gratuites Zuul* sera tout de même déclenché. Si un symbole Fantôme apparaît sur le cylindre et qu'un symbole frimé est placé sur ce dernier, le jeu boni *combat de fantômes* est tout de même déclenché. Des symboles *fantômes frimés extensibles* peuvent s'étendre sur les symboles frimés apparaissant déjà sur les cylindres.

Fantômes frimés multiplicateurs	Description
3x	Un <i>fantôme frimé</i> est placé de façon à garantir le meilleur gain possible, puis tous les gains sur ligne contenant ce symbole frimé sont multipliés par 3.
5x	Un <i>fantôme frimé</i> est placé de façon à garantir le meilleur gain possible, puis tous les gains sur ligne contenant ce symbole frimé sont multipliés par 5.
10x	Un <i>fantôme frimé</i> est placé de façon à garantir le meilleur gain possible, puis tous les gains sur ligne contenant ce symbole frimé sont multipliés par 10.

25x	<p>Un <i>fantôme frimé</i> est placé de façon à garantir le meilleur gain possible, puis tous les gains sur ligne contenant ce symbole frimé sont multipliés par 25.</p> <p>Apparaît seulement dans le <i>jeu boni Parties gratuites Zuul</i>.</p>
Fantômes frimés extensibles	Description
Horizontal	Un <i>fantôme frimé</i> est placé de façon à garantir le meilleur gain possible avant son expansion, puis le symbole frimé s'étend sur les positions horizontales adjacentes.
X	Un <i>fantôme frimé</i> est placé de façon à garantir le meilleur gain possible avant son expansion, puis le symbole frimé s'étend sur les positions diagonales adjacentes.
Croix	Un <i>fantôme frimé</i> est placé de façon à garantir le meilleur gain possible avant son expansion, puis le symbole frimé s'étend sur les positions cardinales adjacentes.
Géant	<p>Un <i>fantôme frimé</i> est placé de façon à garantir le meilleur gain possible avant son expansion, puis le symbole frimé s'étend sur toutes les positions adjacentes.</p> <p>Apparaît seulement dans le <i>jeu boni Parties gratuites Zuul</i>.</p>
Fantômes frimés extra	Description
+2	L'un après l'autre, chaque <i>fantôme frimé</i> est placé de façon à garantir le meilleur gain possible.
+3	L'un après l'autre, chaque <i>fantôme frimé</i> est placé de façon à garantir le meilleur gain possible.
+4	L'un après l'autre, chaque <i>fantôme frimé</i> est placé de façon à garantir le meilleur gain possible.
+5	<p>L'un après l'autre, chaque <i>fantôme frimé</i> est placé de façon à garantir le meilleur gain possible.</p> <p>Apparaît seulement dans le <i>jeu boni Parties gratuites Zuul</i>.</p>

Boni Équipement

Les *bonis Équipement* peuvent être déclenchés au hasard après n'importe quelle partie du jeu principal.

Au niveau 1, seul le *lance-protons* est déverrouillé. D'autres types d'équipement sont déverrouillés en fonction du boni Level Up Plus.

Les *bonis Équipement* sont toujours déclenchés avant l'apparition de tout *fantôme frimé*.

Équipement	Description
<i>Lance-protons</i>	Transforme chaque instance de deux à quatre symboles royaux (Valet, Dame, Roi, As) en symbole Personnage qui apparaît le plus souvent. S'il y a égalité, le symbole Personnage ayant la plus faible valeur est sélectionné.
<i>Détecteur de fantômes</i>	Révèle un symbole Fantôme caché, ce qui déclenche le jeu boni <i>Combat de fantômes</i> .
<i>Compteur PKE</i>	Transforme chaque instance de un à quatre symboles royaux (Valet, Dame, Roi, As) en symbole frimé.
<i>Lunettes Ecto-Goggles</i>	Révèle un symbole boni lorsque deux symboles bonis sont déjà présents sur les cylindres, ce qui déclenche le <i>jeu boni Parties gratuites Zuul</i> .
<i>Casque psychogramme</i>	Révèle deux symboles bonis lorsque un symbole boni est déjà présent sur les cylindres, ce qui déclenche le <i>jeu boni Parties gratuites Zuul</i> .

Guide spirituel de Tobin

Activez ce jeu boni en atteignant le niveau maximal, soit le niveau 10. Une fois le *guide spirituel de Tobin* déverrouillé, utilisez l'écran *Level Up* pour choisir le fantôme qui apparaîtra durant le jeu boni *combat de fantômes*.

Boni Level Up Plus

Augmentez les lots du jeu de façon permanente et déverrouillez de nouveaux bonis grâce au boni *Level Up Plus* Capturez des fantômes dans le jeu boni *combat de fantômes* pour passer au niveau supérieur.

Le niveau d'énergie du fantôme utilisé est affiché dans le coin supérieur gauche du jeu principal, sous son portrait. Le niveau actuel est également affiché sous le niveau d'énergie.

Chaque fois qu'un fantôme perd le combat, son niveau d'énergie diminue. Capturez le fantôme lorsque ses réserves d'énergie sont complètement épuisées.

Surveillez votre progrès en appuyant sur le bouton en forme de point d'interrogation (?) pour consulter l'écran *Level Up*.

Votre progression est enregistrée entre chaque partie.

Niveau	Bonis déverrouillés	Amélioration permanente des gains
1	<i>Fantômes frimés multiplicateurs : 3x, 5x, 10x</i> <i>Boni Équipement : Lance-protons</i>	X
2	<i>Boni Équipement : Détecteur de fantômes</i>	✓

3	<i>Fantômes frimés extensibles : Horizontal, X</i>	✓
4	<i>Boni Équipement : Compteur PKE</i>	✓
5	<i>Fantômes frimés Extra : +2, +3</i>	✓
6	<i>Boni Équipement : Lunettes Ecto-Goggles</i>	✓
7	<i>Expansion de fantôme frimé : Croix</i>	✓
8	<i>Boni Équipement : Casque psychogramme</i>	✓
9	<i>Fantômes frimés Extra : +4</i>	✓
10	<i>Guide spirituel de Tobin</i>	X

Jeu boni Parties gratuites Zuul

Le *combat Zuul* est déclenché lorsque trois symboles bonis dispersés apparaissent n'importe où sur les cylindres 1, 3 et 5 du jeu principal.

Attaquez Zuul cinq fois pour déclencher le *jeu boni Parties gratuites Zuul*. Chaque fois que Zuul est atteint, une partie gratuite ainsi qu'un *fantôme frimé* à utiliser dans le *jeu boni Parties gratuites Zuul* sont accordés, pour un total de cinq parties et de cinq *fantômes frimés*.

Le *combat Zuul* est déclenché lorsque trois symboles bonis dispersés apparaissent n'importe où sur les cylindres 1, 3 et 5 du *jeu boni Parties gratuites Zuul*.

Le redéclenchement du *jeu boni Parties gratuites Zuul* déclenche un nouveau *combat Zuul*, où vous devez attaquer Zuul deux fois, ce qui accorde deux parties gratuites supplémentaires ainsi qu'un nouveau *fantôme frimé* pour chaque partie.

Le jeu boni peut être redéclenché à plusieurs reprises, jusqu'à l'obtention d'un maximum de 25 parties gratuites par jeu boni.

Les cylindres du *jeu boni Parties gratuites Zuul* sont différents de ceux du jeu principal.

Tous les *fantômes frimés* sont déverrouillés durant le jeu boni, ainsi que trois variantes réservées au jeu boni :

Type de fantôme frimé	Variante réservée au jeu boni
<i>Fantôme frimé multiplicateur</i>	25x
<i>Fantômes frimés extensibles</i>	Géant
<i>Fantômes frimés extra</i>	+5

Les parties gratuites sont jouées avec la même valeur d'un crédit et le même nombre de lignes actives que la partie ayant déclenché le jeu boni Parties gratuites.

Règles

Toute utilisation inappropriée et toute défectuosité annulent jeux et paiements.

Tous les gains sur ligne doivent apparaître sur une ligne active et sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.

Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé. Les gains sur ligne sont multipliés par la valeur d'un crédit de la ligne gagnante. Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes apparaissant sur des lignes actives différentes sont additionnés.

Les gains bonis sont indépendants des gains sur ligne et sont additionnés au gain total.

Les symboles bonis apparaissent uniquement sur les cylindres 1, 3 et 5 du jeu principal et du *jeu boni Parties gratuites Zuul*.

Les symboles Fantômes apparaissent uniquement sur le cylindre 3 du jeu principal.

Les gains sont affichés en argent.

Dans certaines juridictions, le gain est plafonné pour toute partie complète, peu importe le montant de la mise. Consultez la table de paiement pour obtenir de plus amples renseignements. Une transaction inclut le résultat du jeu boni et le résultat de la partie ayant déclenché le jeu boni. Si le gain maximal est atteint pendant le jeu boni, le jeu boni se termine immédiatement, peu importe le nombre de parties gratuites restantes.

Renseignements supplémentaires

Taux de retour théorique

Conformément aux pratiques de jeux équitables exigées dans la plupart des juridictions du monde, le résultat de chaque jeu est entièrement indépendant, sauf dans le cas où une partie active une fonction qui s'applique aux parties suivantes selon les règles du jeu. La probabilité d'obtenir un résultat particulier est toujours constante.

Aucun facteur que ce soit n'a d'incidence sur le résultat d'une partie, que ce soit vos résultats précédents, vos mises, votre solde, l'heure de la journée, le jour de la semaine, etc. Par exemple, si le gros lot est gagné pendant une partie, la probabilité de gagner le gros lot lors de la partie suivante demeure la même. De la même façon, les parties perdues n'ont aucune incidence sur le résultat des parties à venir.

Le taux de retour attendu correspond au taux de retour théorique du jeu calculé sur un très grand nombre de parties jouées par de nombreux joueurs sur une longue période. Le taux de retour obtenu par un joueur donné pendant une séance de jeu peut différer de façon importante de ce taux de retour moyen à long terme, que ce soit à la hausse ou à la baisse. Moins le nombre de parties jouées est élevé, plus l'écart entre le taux de retour théorique et le taux de retour réellement obtenu peut être important.

Propriété intellectuelle

TM & © 2019 Columbia Pictures. Tous droits réservés.

« GHOSTBUSTERS » ÉCRITE ET INTERPRÉTÉE PAR RAY PARKER JR. COURTOISIE DE COLUMBIA PICTURES INDUSTRIES, INC. ET DE ARISTA RECORDS, INC. SOUS LICENCE SONY PICTURES MUSIC GROUP

© 2019 IGT. Tous droits réservés. Toutes les autres marques de commerce utilisées dans ce jeu appartiennent à IGT ou à ses filiales et ne peuvent être utilisées sans permission. Lorsqu'elles sont suivies d'un ®, elles sont enregistrées au Bureau américain des brevets et des marques.

Dernière mise à jour : 29 mai 2019

X