

Mighty Monkey – Coin Combo – Fichier d'aide

Seul le gain le plus élevé est versé pour chaque combinaison gagnante.

Les gains REEL WAYS™ doivent être formés sur des rouleaux adjacents, en commençant par le rouleau le plus à gauche.

Les gains des méthodes multiples sont additionnés.

Le tableau des gains reflète la configuration actuelle des mises.

Ce jeu offre jusqu'à 243 façons de gagner.

Gains par symbole.

JOKERS

Le symbole de village est un joker qui peut se substituer à chaque symbole à l'exception des symboles PIÈCES D'ÉLÉMENT.

Le symbole apparaît sur les rouleaux 2, 3 et 4 du jeu de base.

PIÈCES D'ÉLÉMENT

Chaque PIÈCE D'ÉLÉMENT qui apparaît durant le jeu de base s'envolera vers le bol coloré correspondant.

Toute PIÈCE D'ÉLÉMENT peut déclencher le bol correspondant.

Plus d'un bol peut être déclenché durant un même lancer.

Si des bols sont déclenchés, la fonction correspondante commencera.

L'accumulation de PIÈCES D'ÉLÉMENT dans le temps dans les bols ROUGE, VERT et BLEU n'a aucun effet sur le déclenchement de la FONCTION DE GROS LOT ou de la FONCTION SINGE.

FONCTION GROS LOT

Toute PIÈCE D'ÉLÉMENT rouge apparaissant sur le bol ROUGE peut déclencher la FONCTION DE GROS LOT.

15 pièces seront présentées. Les pièces sont révélées en cliquant sur celles-ci. Les pièces révéleront des symboles FU BABY™ ou le symbole de MISE À NIVEAU. Lorsque 3 symboles FU BABY™ assortis sont révélés, le GROS LOT correspondant est accordé.

Si 3 symboles de MISE À NIVEAU sont révélés avant qu'un GROS LOT soit accordé, le GROS LOT gagné passe au niveau suivant. Si le gros lot Énorme est accordé, il le sera deux fois. La fonction prend fin lorsque le joueur gagne un GROS LOT.

FONCTION SINGE

Si la fonction Puissante, la fonction Méga, la fonction Suprême, la fonction Ultra, la fonction SUPRÊME ou la fonction ULTIME est déclenchée, alors la fonction Singe sera déclenchée. Si la fonction Singe a été déclenchée à partir de la fonction Puissante ou de la fonction Ultra, la grille mesure 5 x 3 et 3 lancers sont accordés. De plus, 6 pièces normales seront placées dans des positions aléatoires au début de la fonction.

Si la fonction Singe a été déclenchée à partir de la fonction Méga ou de la fonction Suprême, la grille mesure 5 x 4 et 3 lancers sont accordés. De plus, 8 pièces normales seront placées dans des positions aléatoires au début de la fonction.

Si la fonction Singe a été déclenchée à partir de la fonction Super ou de la fonction Ultime, la grille mesure 5 x 5 et 3 lancers sont accordés. De plus, 10 pièces normales seront placées dans des positions aléatoires au début de la fonction.

Les pièces normales et les pièces vertes apparaissent seulement lors de la fonction Singe.

Toutes les pièces normales qui apparaissent à l'écran sont retenues pour le reste de la durée de la fonction. Les positions qui contiennent une pièce normale retenue affichent un prix en crédit de 0,40 à 100,00 selon la mise actuelle. Si la fonction Singe a été déclenchée à partir de la fonction Ultra, de la fonction Suprême ou de la fonction Ultime, un mini gros lot ou un gros lot mineur s'affiche au lieu d'un prix en crédit.

Pendant chaque lancer de la fonction Singe, toutes les pièces vertes qui apparaissent à l'écran accordent la somme des prix affichés sur toutes les pièces normales et le nombre de lancers restants est réinitialisé à 3.

Les pièces vertes sont évaluées lorsqu'elles apparaissent à l'écran. Si plusieurs pièces vertes apparaissent à l'écran, elles sont évaluées une à la fois. Avant l'évaluation d'une pièce verte, toutes les pièces vertes évaluées précédemment se transforment en pièces normales.

Les lancers restants seront joués seulement si des positions ne contiennent ni pièces normales ni pièces vertes. Si toutes les positions sont maintenues, la valeur affichée dans le compteur de l'ÉNORME gros lot est accordée.

Un ensemble de rouleaux alternatif est utilisé durant la fonction Singe. Tous les symboles qui apparaissent sur les rouleaux, sauf les pièces normales et les pièces vertes, sont grisés et ne sont pas évalués. La distribution des prix change selon les options de mise. Les prix en crédit qui apparaissent à l'écran sont accordés comme indiqué.

BONUS ENVELOPPE MYSTÈRE ROUGE

Durant le jeu de base, le bonus Enveloppe mystère rouge peut être déclenché au hasard.

Vous verrez apparaître un prix en argent sur l'enveloppe rouge.

Le gain de ce bonus est de 38,88 selon la valeur de la mise actuelle.

Une fois le prix accordé, le jeu se poursuivra comme d'habitude.

RÈGLES DU JEU

Seul le gain le plus élevé est versé pour chaque combinaison gagnante.

Conformément aux pratiques de jeu équitable, les résultats de chaque partie sont totalement indépendants.

Les chances d'obtenir un résultat particulier sont les mêmes au début de chaque partie.

En cas de dysfonctionnement, tous les jeux et tous les gains sont annulés.