

RICHES OF AUS:™ HOLD & WIN™

Game Rules (1.2 - 20/09/2022)

1. APERÇU

Le but est d'obtenir une combinaison gagnante sur une ligne gagnante répartie sur les reels.

Spécifications du jeu :

Type	Machines à sous
Nombre de reels	5
Nombre de rangées	3
Nombre de lignes	25 (ne peut être modifié)
Nombre de pièces que vous pouvez miser	25 (ne peut être modifié)
Progressif	Non
Symboles Wild	Oui
Symboles de multiplicateur	Oui
Symboles Scatter	Oui (pièces d'or et pièces de platine)
Tours Bonus	Oui (Hold& Win Respins)
Free spins	Non
Lot instantané	Oui
RTP	Jeu standard : 96.00% Bonus Buy: 96.90%

Le jeu se déconnecte si vous n'effectuez aucune action pendant un nombre spécifique de minutes consécutives (ce nombre varie en fonction de la juridiction) ; la fonction de récupération de session sauvegarde la progression du jeu de sorte que la prochaine fois que le jeu sera chargé, vous pourrez continuer là où vous vous êtes arrêté.

En cas de difficultés techniques entraînant une interruption de la connexion au serveur de jeu, le jeu auquel vous jouez est automatiquement sauvegardé et se chargera la prochaine fois que vous établirez une connexion au serveur de jeu. Vous ne pourrez pas vous reconnecter au serveur de jeu pendant les 30 premières secondes suivant la déconnexion

Remarque : En cas de dysfonctionnement, tous les paiements et le jeu sont annulés ; toute mise qui n'a pas encore été acceptée sera annulée, toute mise qui n'a pas été réglée sera remboursée.

2. COMMENT JOUER

Remarque : Si vous n'avez pas assez d'argent pour jouer à un jeu, la mise peut être fixée au montant minimum sélectionnable grâce à une fenêtre de dialogue qui vous en informe.

Toutes les lignes gagnantes paient de gauche à droite. Les gains sur les différentes lignes sont tous ajoutés. Seule la combinaison gagnante la plus élevée sur chaque ligne est payée.

Dans la barre d'information, vous pouvez voir la mise actuelle, votre solde et votre gain actuel, affichés en crédit ou en devise réelle, selon le choix de l'utilisateur actuel (disponible uniquement pour certaines juridictions). Pour basculer entre le crédit et votre monnaie réelle, cliquez dans la zone SOLDE (disponible uniquement pour certaines juridictions).

3. SYMBOLES ET FONCTIONS SPÉCIALES

3.1. Wild

Le symbole **Wild** atterrit toujours complètement empilé et peut atterrir sur les 5 reels.

Le symbole **Wild** remplace tous les autres symboles, à l'exception des symboles des **pièces d'or, de platine et spéciaux**, pour former des combinaisons gagnantes.

Remarque : Si aucun gain spécifique pour le Wild n'est affiché dans le tableau des gains, une combinaison formée exclusivement avec le Wild paiera comme le symbole le plus payant, si cette combinaison est la combinaison gagnante la plus élevée sur une ligne.

3.2. Symbole Pièce d'or

Si vous obtenez 5 symboles **Pièce d'or** ou plus n'importe où dans le champ de vision, vous obtiendrez les **Riches of Aus Hold & Win Respins**.

3.3. Symbole Pièce de platine

Tout symbole **Pièce de platine** qui forme le déclencheur ajoutera un multiplicateur aux **Riches of Aus Hold & Win Respins**.

Le multiplicateur de départ est de 1 (auquel +1 est ajouté pour chaque **pièce de platine** déclenchant le boni)

Les **pièces de platine** ne sont pas en jeu pendant les **Riches of Aus Hold & Win Respins**.

3.4. Riches of Aus Hold & Win Respins

Déclenché par 5 symboles **Pièce d'or** ou plus n'importe où en vue, le jeu **Riches of Aus Hold & Win Respins** attribuera 3 Respins avec toutes les valeurs monétaires demeurant en place.

Peut également être déclenché avec 5 **pièces de platine** ou une combinaison de pièces d'or et de platine.

Pendant **Riches of Aus Hold & Win Respins**, seuls les symboles de pièces sont en jeu et chaque fois qu'un nouveau symbole apparaît, les respins sont remis à 3.

Les pièces spéciales Minor, Major et Grand peuvent atterrir dans le cadre du déclencheur ou dans les **Riches of Aus Hold & Win Respins**.

Minor - 20x la mise totale.

Major — 200x la mise totale.

Grand - 1000x la mise totale.

Si le nombre de respins atteint zéro, le boni s'arrête et toutes les valeurs en espèces en vue sont collectées.

Les valeurs affichées sur les symboles de la **pièce d'or** sont indiquées dans la devise/monnaie sélectionnée.

Les valeurs des symboles de la **pièce d'or** sont des valeurs aléatoires allant de 1x à 1000x la mise.

Les valeurs possibles pendant les Respins sont les suivantes en valeurs de la mise : 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 50x, 100x, 200x, 250x, 1000x.

3.5. Modificateurs de la foudre

Au hasard de chaque tour, des **liens de foudre** entre les reels annoncent un gain spécial.

Pendant le jeu, des **éclairs** peuvent s'abattre sur les reels et attribuer soit un **Gros Gain** (20 x la mise totale ou plus), soit des **Riches of Aus Hold & Win Respins**.

Ils peuvent également transformer les **pièces d'or** en pièces multiplicatrices de **platine** dans le cadre du déclenchement du boni.

3.6. Riches of Aus Bonus Buy

L'option **Bonus Buy** coûte 50 x la mise actuelle (1,250 coins).

L'achat d'un tour **Riches of Aus Bonus Buy** est garantie de déclencher le boni **Riches of Aus Hold & Win Respins**.

Remarque : Clés d'application de l'historique.

RespinsLeft, RespinsUsed= Tours

Multiplier = Multiplicateur

BONUS_BUY_ENTERED= Riches of Aus Bonus Buy

RESPINS_TRIGGER = Déclenchement de Respins

Prizes, Respins winnings= Hold&Win Gain

WinningSymbols= Symboles Hold&Win

Prizes cash = Prix en argent